FPP – Formação *Project Professional*

COMO É O PROGRAMA?

Na atual conjuntura de mudanças organizacionais, lançamento de novos produtos, relançamentos dos existentes, inovação, elaboração de novos processos, restruturação, expansão, e toda a volatilidade que nos cerca, o profissional moderno precisa entender e saber gerenciar projetos. Afinal, são através deles que promovemos as mudanças necessárias.

Esse programa foi projetado tanto para o iniciante que nunca gerenciou um projeto de forma estruturada, como para gerentes de projetos com alguma experiência e que querem se tornar profissionais de projetos. Adotamos uma abordagem holística, ou seja, o programa leva em consideração as principais escolas de gerenciamento de projetos no mercado, assim como provê uma iniciação ao mundo da gestão ágil e hibrida.

São quatro cursos, começando com Fundamentos, onde apresentamos as escolas e já praticando seus principais conceitos, seguido de um curso prático de concepção de projetos em ambientes colaborativos usando o Canvas de Projetos, bem mão na massa, e que já lhe dá uma primeira certificação profissional como Expert em Canvas. Em seguida você se aprofunda num curso de gestão preditiva de projetos com práticas de iniciação, planejamento, execução, controle e encerramento de projetos tradicionais, com ênfase na escola do PMI. O último curso já trata da gestão ágil com foco no SCRUM, a plataforma de agilidade mais conhecida e usada no mundo. A novidade é que você vai aprender se divertindo num jogo prático online de Scrum com equipes e facilitação em tempo real.

Não há programa mais completo, prático e abrangente no mercado para começar sua carreira de profissional de projetos, da empresa que preparou mais de 20 mil alunos nos últimos 18 anos.

POR QUE FAZER ESSA FORMAÇÃO?

- As empresas não podem mais tolerar perdas nos seus investimentos em projetos, dada a escassez de recursos e necessidade do resultado no mercado atualmente.
- A demanda por profissionais que dominem pelo menos o básico da gestão de projetos para evitar possíveis fracassos em projetos é cada vez mais valorizada.
- Você precisa ter segurança em desempenhar bem ao ser designado para um projeto, e você vai ser.
- Sua carreia pode sofrer sem essa competência ou decolar com ela. Decole, THRIVE!

É PARA VOCÊ?

Profissionais, oriundo das mais diversas áreas das empresas, de diferentes segmentos de mercado, que atuam em empresas que fazem projetos. Ou seja, todo mundo.

CONHEÇA OS 04 CURSOS DA FORMAÇÃO

FPP – Formação *Project Professional*

Curso 1 – Fundamentos de Gestão de Projetos

SMEs (Subject Matter Experts): Roberto Pons e Gino Terentim
Carga Horária Total: 18 Horas
8horas de aulas gravadas, 6h online ao vivo, 3 horas de exercícios individuais, 1h hora de avaliação de proficiência.

COMO É O CURSO?

Aqui é o melhor ponto de partida para você conhecer o mundo da Gestão de Projetos.

Tudo que é desenvolvido pelo homem, que altere de alguma forma significativa o curso de seu destino, passa por um projeto. Toda mudança intencionada do *status quo* é realizada através de um projeto, que produz um resultado único e tem um início e um fim pré-determinado. É aí que começa a sua jornada pelo mundo fascinante de **domador de incertezas**, que vai conseguir impactar de forma inequívoca o resultado de organizações, e por que não, de sua própria vida pessoal, repleta de projetos.
O gerenciamento profissional de projetos é uma disciplina nova se comparada com atuações profissionais clássicas. Além do mais, não há uma forma única e consolidada de se realizar uma gestão profissional de projetos. É um sistema complicado e complexo, podendo obter bons resultados com técnicas variadas. Existem, consequentemente, várias escolas e linhas de pensamento, todas com seus méritos.
Começamos a jornada justamente conhecendo no primeiro bloco os conceitos essenciais, *core*, que dão a base para a disciplina. Depois dessa contextualização falaremos no segundo bloco das principais escolas de projetos e suas principais características.
O terceiro bloco é dedicado ao gerenciamento preditivo de projetos com base no Guia PMBOK® 6ª edição do PMI e o último bloco ao gerenciamento ágil e híbrido.
Ao final do curso, você entenderá como são gerenciados projetos de vários tipos, vai conhecer as principais ferramentas e artefatos, vai entender as diferentes linhas de pensamento, podendo mais tarde se aprofundar em uma ou mais, como nos próximos cursos do programa.

POR QUE FAZER ESSE CURSO?

Qualquer profissional atualmente lida com projetos, seja como parte da equipe ou naturalmente, evolui para liderar projetos em sua carreira. Um grande erro é pensar que basta ter bom senso e ser organizado para gerenciar projetos. Até pode ser suficiente para organizar churrascos e festas. Porém nas organizações, falhas de gerenciamento saem caro demais e podem lhe custar anos de atraso em sua carreira. Aprenda as melhores práticas e seja também um profissional de projetos para poder decolar mais rápido rumo aos seus objetivos.

FPP – Formação *Project Professional*

OBJETIVOS DO CURSO

- Iniciar um profissional de qualquer área nos segredos e conceitos fundamentais da gestão de projetos;
- Dar uma visão holística das principais as escolas e linhas de pensamento da moderna gestão de projetos;
- Desenvolver as técnicas básicas para o profissional ter um conjunto mínimo de ferramentas de gestão aplicáveis;
- Preparar o participante para um trajeto profissionalizante em gestão de projetos com uma base sólida e nivelar o conhecimento essencial.

PARA QUEM ESSE CURSO É INDICADO

Qualquer profissional de qualquer área que deseje se iniciar na disciplina de gestão de projetos. É mais comum ver profissionais que obrigatoriamente lidam com projetos no seu dia a dia, mas que não tiveram nenhum treinamento formal, como engenheiros, desenvolvedores de tecnologia, administradores, arquitetos, empresários, e muitos outros, mas de fato é um conhecimento que todos deveriam ter. Não há pré-requisitos.

RESULTADOS APÓS O CURSO

Nas Pessoas:

- Saber que existem várias abordagens e conhecer as principais;
- Poder gerenciar projetos com mais confiança;
- Entender quando se usar possíveis abordagens mais adequadas ao contexto;
- Conhecer as principais ferramentas de gerenciamento de projetos;
- Dar base para poder seguir no Programa Avançado para Profissionais de Projetos;
- Dar base para buscar, comais aprofundamento, uma certificação profissional de gerenciamento de projetos.

Nas organizações:

- Aumentar a maturidade da equipe no tema de gerenciamento de projetos;
- Nivelar o conhecimento dos colaboradores que trabalham com projetos na empresa;
- Melhorar o resultado do portfólio de projetos da organização;
- Melhorar o desempenho das equipes envolvidas em gerenciamento de projetos;
- Preparar a organização para uma gestão híbrida de projetos e produtos.

FPP – Formação *Project Professional*

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Bloco 1. Conceitos Essenciais – Roberto Pons

1.1 Por que Gestão de Projetos?
1.2 Ciclo do Negócio
1.3 O que queremos no final
1.4 Alguns elementos básicos
1.5 Quem está envolvido? Stakeholders
1.6 PMO - Project Management Office
1.7 Governança, Estruturas organizacionais
1.8 Contexto e Cultura, Complexidade
1.9 Financiamento de projeto
1.10 A Jornada do projeto
1.11 Metodologias, Customização/Tailoring
1.12 Competências Chave de um Profissional de projetos

Exercícios

Bloco 2. Escolas de Gestão de Projetos – Roberto Pons

2.1 Quais são?
2.2 PMI – Project Management Institute
2.3 IPMA – International Project Management Association
2.4 Axelos
2.5 APM – Association for Project Management
2.6 IPA – Independent Project Analysis
2.7 Agilidade
2.8 Híbrido
2.9 Por onde seguir?

Exercícios

Aula OAV 1 – Online Ao Vivo (2h) – Roberto Pons

Bloco 3. Gerenciamento Preditivo de Projetos – Roberto Pons

3.1 Iniciando o Projeto

FPP – Formação *Project Professional*

3.2 Misturando as Escolas na Abordagem
3.3 Planejando o Projeto
3.4 Gerenciando a Construção da Solução
3.5 Controlando o Projeto
3.6 Fechando o Projeto
3.7 Ferramentas

Exercício

Aula OAV 2 – Online Ao Vivo (2h) – Roberto Pons

Bloco 4. Gestão Ágil de Projetos – Gino Terentim

4.1 O ciclo da mudança organizacional, racionalismo e empirismo
4.2 O Manifesto Ágil e sua evolução
4.3 As premissas para uma abordagem ágil
4.4 Práticas e Frameworks Ágeis

- Lean Thinking
- Scrum
- Kanban
- Lean Startup

4.5 E quando for melhor ser híbrido?
4.6 Ferramentas disponíveis

Exercício

Aula OAV 3 – Online Ao Vivo (2h) – Gino Terentim

Avaliação de Proficiência no Curso

SME (Subject Matter Expert): Roberto Pons e Gino Terentim

Mestre em Gerenciamento de Megaprojetos pela Universidade de Oxford, Inglaterra, Engenheiro Eletrônico com especialização em Ciência da Computação pela Princeton University, EUA, com MBA em Gerenciamento de Projetos pela FGV, certificado como PMP pelo PMI, coach certificado pelo Instituto Internacional de Coaching. Atua como empresário, palestrante, professor e consultor de projetos. Autor e revisor técnico de artigos, desenvolvedor voluntário de novos padrões de GP como o Guia PMBOK, o padrão de Riscos do PMI e a norma de Gestão de Projetos da ISO 21.500 junto à ABNT. Foi professor de pós-graduação em Gerenciamento de Projetos da FGV, COPPEAD e UFRJ, e atual responsável acadêmico pelos cursos e produtos da RMC – Rita Mulcahy oferecidos pela P-LAB no Brasil.

FPP – Formação *Project Professional*

Pai da Isa, filho da Dona Arlette, do Seu Gino e marido da Lu. Foi Coordenador Geral de Gerenciamento de Projetos no Ministério da Ciência, Tecnologia, Inovações e Comunicações; Doutorando pela Université de Bordeaux, com MBE em Economia Brasileira pela FEA/USP e MBA em Gerenciamento de Projetos pela ESALQ/USP, possui conhecimento e experiência em Lean, Agile, Planejamento Estratégico, Gerenciamento de Portfólios, Programas e Projeto. É mentor de Startups, professor e cultivador de plantas carnívoras, empreendendo e buscando tornar o mundo um lugar ainda melhor por meio da educação.

FPP – Formação *Project Professional*

Curso 2 – Expert em Canvas de Projeto

SME (Subject Matter Expert): Wankes Leandro
Carga Horária Total: 12 Horas
4 horas de aulas gravadas, 7 horas de encontros online ao vivo, com prática e certificação, 1 hora de avaliação de proficiência (precisa de nota 7 ou mais para obter o Certificado de Proficiência).

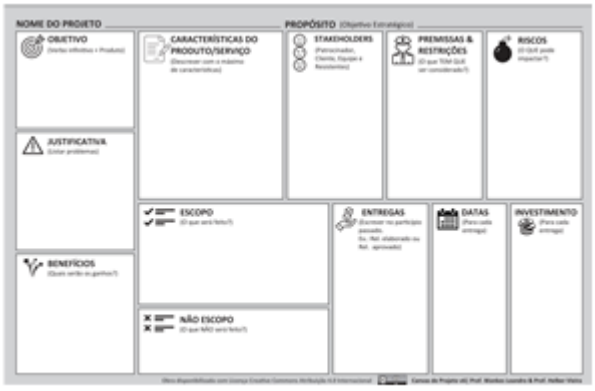
COMO É O CURSO?

As organizações mudam focadas em resultados por meio de projetos.

Nesse contexto, um dos maiores desafios para os profissionais é conceber projetos coerentes e consistentes, em ambientes dinâmicos e ágeis, que reflitam as ideias de um grupo de pessoas.

Neste curso você experimentará o contexto dos projetos nas organizações e aprenderá e praticará a concepção de um projeto de forma simples, colaborativa e participativa, utilizando o método Canvas de Projeto (Canvas Project Design).

Vivencie, experimente e aprenda a conceber, executar e monitorar projetos de forma simples e colaborativa com o Canvas de Projeto e aprenda a últimas novidades do estado da arte do seu uso, como a integração com Design Thinking, Design Sprint, Cynefin Framework, Scrum, Kanban, Modelos de Inovação, Lean Inception, entre outras.



O curso é extremamente prático, mão na massa mesmo, e a aplicação dos conceitos passados em aulas gravadas será avaliada online ao vivo pelos instrutores. O sucesso da aplicação prática, em conjunto com a proficiência conceitual através da avaliação com a nota mínima de 7, faz jus à Certificação Profissional CEC (Certificado Expert em Canvas).

POR QUE FAZER ESSE CURSO?

O mundo real demanda uma maior rapidez na realização das estratégias que por sua vez são revisadas constantemente, evidenciada pela crescente popularização do uso de OKRs (Objetctives and Key Results). Por sua vez, as iniciativas, ações ou simplesmente projetos precisam ser concebidos para a materializar esses resultados. Mas é um processo delicado, a concepção de um projeto. Se mal feito, praticamente condena o

FPP – Formação *Project Professional*

mesmo ao fracasso ou a resultados aquém dos esperados. Especialmente em um ambiente de grande quantidade de projetos, envolvendo vários *stakeholders*, que precisam ser engajados desde o início.

A melhor forma de agilizar e garantir um início rápido e seguro é de forma colaborativa. O Canvas de Projeto é uma ferramenta poderosa de engajamento e aceleração desse processo de concepção. É fundamental conhecer e dominar sua prática, sendo um grande diferencial profissional para quem lida com projetos.

OBJETIVOS DO CURSO

- Habilitar profissionais na técnica colaborativa Canvas de Projeto para concepção e gestão de projetos;
- Habilitar profissionais a conceberem projetos consistente e coerentes de forma simples e colaborativa;
- Capacitar profissionais para apresentarem/venderem seus projetos para ganhar apoio ou recursos;
- Apresentar a integração do Canvas de Projeto com diversas outras técnicas, teorias e abordagens.

PARA QUEM ESSE CURSO É INDICADO

Este curso é indicado para qualquer profissional que precise conceber e estruturar projetos de qualquer porte e em qualquer área.

Entre os que já cursaram tem engenheiros, advogados, empreendedores, diretores, desenvolvedores de *software*, analistas de sistemas, gerentes de projetos, *Agile Coaches, Scrum Masters, Product Owners*, profissionais da área de Gestão de Processos, de RH, de Planejamento Estratégico, *designers*, profissionais de publicidade e propaganda, servidores públicos em geral, dentre outros.

RESULTADOS APÓS O CURSO

Nas Pessoas:

- Segurança de iniciar um projeto da maneira estruturada e colaborativa;
- Entender o que é necessário fazer para obter os elementos básicos para gerir um projeto e como fazê-lo;
- Maior habilidade no engajamento com pessoas;
- Domínio do método Canvas de Projeto (Canvas Project Design).

Nas organizações:

- Ter mais clareza e agilidade em definir as iniciativas e ações através de projetos;
- Ter colaboradores mais engajados e empoderados;
- Ter mais transparência no processo de concepção de projetos e alinhamento estratégico;
- Aumentar as chances de obter os resultados desejados das iniciativas.

FPP – Formação *Project Professional*

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Bloco 1: Introdução ao Canvas de Projeto

1.1 Conceitos fundamentais de Projetos e contexto organizacional: mercado, pressão, burocracia, patrocínio, alocação da equipe, resultados
1.2 Apresentação do Canvas de Projeto (Canvas Project Design)
1.3 Princípio MECE
1.4 Estudo comparativo do "Canvas de Projeto no mundo"
1.5 Finalidade e resultados da utilização do Canvas de Projeto
1.6 Método Canvas de Projeto
1.7 Definição do Objetivo, justificativa e benefícios de um projeto

Atividade Prática OAV 1 – Online Ao Vivo (1,5h)

Bloco 2. Concebendo um Projeto com o Canvas de Projeto

2.1 Descrição das características do produto/serviço
2.2 Identificação das partes interessadas e dos riscos de um projeto
2.3 Delimitação do Escopo, Não escopo e das Premissas e Restrições de um Projeto
2.4 Definição das entregas, datas e investimento de um projeto
2.5 Técnica para definição do propósito do projeto

Atividade Prática OAV 2 – Online Ao Vivo (2h)

Bloco 3. Tornando o Projeto Coerente e Consistente para Execução

3.1 Dicas de coerência e consistência no Canvas de Projeto
3.2 Treinamento de arremesso
3.3 Técnicas de facilitação e engajamento da equipe
3.4 Dicas para Execução e Monitoramento com o Canvas de Projeto
3.5 Dicas para concepção de Programas com o Canvas de Projeto

Atividade Prática Canvas Completo OAV 3 – Online Ao Vivo (1,5h)
Avaliações da Certificação Expert in Project Canvas – Online Ao Vivo (1h)

Bloco 4. Integração do Canvas de Projeto com outras abordagens, técnicas e teorias

4.1 Aplicações, abordagens e inovações no uso do Canvas de Projeto em organizações
4.2 Integração com Canvas de Negócio
4.3 Integração com Design Thinking,
4.4 Integração com Design Sprint
4.5 Integração com Cynefin Framework
4.6 Integração com Scrum
4.7 Integração com Kanban
4.8 Integração com Modelos de Inovação

FPP – Formação *Project Professional*

4.9 Integração com Lean Inception
4.10 Integração com OKR

Mentoria e Encerramento OAV 4 – Online Ao Vivo (1h)

Avaliação de Proficiência (1h)

SME (Subject Matter Expert): Wankes Leandro

É Autor, Consultor e Palestrante nos temas Soft Skills, Inovação, Gestão, Estratégia e Projetos. É administrador pela UnB, Mestre em Gestão do Conhecimento e da TI pela UCB e especialista em Política e Estratégia pela Escola Superior de Guerra - ESG/MD, em Project Management pela George Washington University/ESI e Agente da Inovação e da Difusão Tecnológica pela CNI/ABIPTI. É Head de Transformação do Instituto Fenasbac. Participa dos movimentos Corporate Hackers e Reinventando as Organizações. É Master Practitioner em PNL e Nonviolent Communication (CNV) Practitioner. É co-autor do livro Canvas de Projeto (Canvas Project Design): como transformar ideias em projetos. Participou do desenvolvimento da norma ISO 21.500 de gestão de projetos, programas e portfólio. Participou da equipe internacional de tradução do livro Reinventando Organizações de Frederic Laloux. Atuou como Diretor de Consultoria da PricewaterhouseCoopers (PwC). Foi Assessor Chefe de Planejamento e Gestão da DPU, Assessor da Presidência da CEB e do TSE.

Curso 3 – Gestão Preditiva de Projetos na Prática

SME (Subject Matter Expert): Paulo Thomaz
Carga Horária Total: 12 Horas
3 horas de aulas gravadas, 6h online ao vivo, 2 horas de exercícios individuais, 1h hora de avaliação de proficiência.

COMO É O CURSO?

A Gestão de Projetos como a conhecemos hoje tem suas origens na década de 50 para melhorar o desempenho de projetos complexos, de grande porte como os militares, espaciais e de construção pesada. A característica comum e principal desses projetos é que é muito importante planejar bem antes de sair fazendo, pela simples razão que um erro de planejamento traz um prejuízo gigantesco em recursos desperdiçados assim como possivelmente vidas. Portanto, são projetos bem definidos, com um propósito e resultado conhecido. Mudanças são um desafio, depois que o plano é fechado. Existe um sequenciamento ordenado de causa e efeito, as etapas de produção da entrega final acontecem de forma ordenada, em cascata. É o que chamamos de projetos tradicionais, ou preditivos, podemos prever o que vai acontecer até o final dele.

FPP – Formação *Project Professional*

Este curso visa dotar o profissional iniciante de projetos com conhecimento e habilidades de gestão baseada no Guia PMBOK® 6ª edição, uma referência de boas práticas, padrão de mercado criado por profissionais voluntários do mundo todo a pedido do **PMI Project Management Institute**. Escolhemos essa escola para esse aprofundamento prático, pois é a mais difundida no mundo, especialmente nas Américas.
Você terá 3 blocos de conhecimento gravados, cada um seguido de encontros online ao vivo onde vão praticar dinâmicas em grupo com ferramentas reais de mercado. Ao final, precisa passar na prova para receber o Certificado de Proficiência do curso.

POR QUE FAZER ESSE CURSO?

Qualquer profissional atualmente lida com projetos e precisa saber desempenhar a função de gestor dos mesmos, se quer ter um futuro promissor em sua carreira e na organização em que se encontra. Não dá mais para fazer tudo somente no bom senso e organização, quando começa a lidar com projetos de porte e complexidade maiores. Dominar a gestão preditiva é a base da formação de um profissional de projetos, embora não seja mais suficiente no contexto atual de negócios. O cunho prático desse curso habilita você a aplicar os conceitos e ferramentas no dia seguinte em sua organização.

OBJETIVOS DO CURSO

- Iniciar um profissional de qualquer área nos conceitos e práticas da gestão preditiva de projetos;
- Desenvolver habilidades com ferramentas e técnicas de mercado em trabalho colaborativo;
- Preparar o profissional para gerenciar a iniciação, planejamento, execução, controle e encerramento de um projeto de características preditivas, seguindo as boas práticas do Guia PMBOK 6ª edição;
- Vivenciar as dificuldades e desafios e estimular o profissional a continuar sua buscar por conhecimento e habilidades de gestão de projetos.

PARA QUEM ESSE CURSO É INDICADO

Qualquer profissional de qualquer área que deseje se iniciar na disciplina de gestão de projetos e queira pôr a mão na massa. É mais comum ver profissionais que obrigatoriamente lidam com projetos no seu dia a dia, mas que não tiveram nenhum treinamento formal, como engenheiros, desenvolvedores de tecnologia, administradores, arquitetos, empresários, e muitos outros. Não há pré-requisitos, mas ajuda ter realizado o curso de Fundamentos de Gestão de Projetos para uma visão integrada antes.

RESULTADOS APÓS O CURSO

Nas Pessoas:

- Identificar os projetos preditivos e quando usar essas técnicas de gestão;
- Poder gerenciar projetos tradicionais com mais confiança;
- Conhecer as principais ferramentas de gerenciamento preditivo de projetos;

FPP – Formação *Project Professional*

- Dar base para buscar, com mais aprofundamento, uma certificação profissional de gerenciamento de projetos.

Nas organizações:

- Aumentar a maturidade da equipe no tema de gerenciamento de projetos;
- Aprofundar o conhecimento dos colaboradores que trabalham com projetos preditivos na empresa;
- Melhorar o resultado do portfólio de projetos da organização;
- Melhorar o desempenho das equipes envolvidas em gerenciamento de projetos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Bloco 1. Iniciando e Planejando um projeto preditivo

1.1 Iniciando bem um projeto

1.2 Conhecendo o ambiente

1.3 O termo de abertura (TAP)

1.4 O registro de restrições e premissas

1.5 Equipe de gerenciamento

1.6 Estudo preliminar da viabilidade do projeto

Exercício

Bloco 2. Planejando Stakeholders, Requisitos e Escopo

2.1 Planejamento preditivo

2.2 Identificação e analise de stakeholders

2.3 Planejar o engajamento

2.4 Requisitos que levam ao escopo

2.5 Detalhamento do escopo

2.6 A EAP e o dicionário da EAP

2.7 Linha de base do escopo

Exercício

Aula OAV 1 – Online Ao Vivo (2h)

FPP – Formação *Project Professional*

Bloco 3. Desenvolvendo o cronograma e o orçamento

3.1 Identificando e sequenciando o trabalho a ser feito

3.2 Definindo os recursos necessários

3.3 Estimativas de duração e custo

3.4 Finalmente o cronograma

3.5 Chegou a vez do orçamento

Exercício

Bloco 4. Fechando o planejamento

4.1 A vez da qualidade

4.2 Quem vai fazer o trabalho

4.3 Determinando os recursos físicos

4.4 Cuidando da Comunicação

4.5 Momento importante dos riscos

4.6 Faça ajustes no plano - Iteração obrigatória

4.7 O que precisamos contratar

4.8 Fechar a linha de base

4.9 Reunião de Kickoff com o plano aprovado

Exercício

Aula OAV 2– Online Ao Vivo (2h)

Bloco 5. Gerenciando a execução e controlando

5.1 Foco nas pessoas: equipe e stakeholders

5.2 Executar e controlar – tudo ao mesmo tempo

5.3 Como gerar o relatório de acompanhamento do projeto

5.4 Os desafios de manter o projeto sob controle

FPP – Formação *Project Professional*

Bloco 6. Encerrando o projeto e além

6.1 Quando saber que acabou?

6.2 Planejou o encerramento?

6.3 Aprender com o projeto

6.4 O processo de hand-over

6.5 Verificação de benefícios

Exercício

Aula OAV 3 – Online AO Vivo (2h)

Avaliação de Proficiência no Curso

SME (Subject Matter Expert): Paulo Thomaz

Apaixonado e entusiasta em produtividade e desenvolvimento profissional. Mestre em Sistemas de Gestão, com MBA em Gestão de Projetos e Especialização em Projetos de Software. Mais de 20 anos de experiência em execução de projetos e operações nas indústrias de Educação Profissional, Eventos, Telecomunicações, Seguros, Desenvolvimento de Sistemas e Consultoria de Negócios. Professor de gestão de projetos e processos, atuando há 15 anos no desenvolvimento de profissionais, em MBAs e processos de certificação. Certificado PMP pelo PMI, PMO-CC pela PMO Global Alliance.

Curso 4 – Gestão Ágil com SCRUM na Prática

SME (Subject Matter Expert): Rodrigo Caixeta
Carga Horária Total: 12 Horas
2 horas de aulas gravadas, 9 horas online ao vivo incluindo a aplicação do Simulador online Scrum Game, 1h de Avaliação de Proficiência

COMO É O CURSO?

FPP – Formação *Project Professional*

Os métodos ágeis tiveram origem no *Lean*, lá na década de 50, na indústria de fabricação de automóveis do Japão, mas tomou grande força no meio de desenvolvimento de software pelos motivos citados, e depois, transbordou pro resto do mercado, sendo aplicado em todos os ambientes onde se faz necessário uma adaptação mais ágil. O método mais popular de agilidade, que virou um *framework*, é de longe o SCRUM, e é por isso que esse curso tem foco somente nele. Aqui você vai aprender o SCRUM na veia.
E a melhor forma de fazer isso é botando a mão na massa e sendo desafiado em tempo real. Por isso vamos usar um simulador de computador em grupo, o SCRUM SERIOUS GAME®. Você passará 9 horas deste curso enfrentando inúmeras situações reais de projetos Scrum, aplicando os conceitos e recebendo feedbacks imediatos. Você terá a oportunidade de adaptar seu comportamento, perceber os efeitos no time e nos resultados do projeto. Você vivenciará, na prática, os benefícios do Framework Scrum. Assuma o controle de seu personagem neste jogo. Você será o Product Owner, o Scrum Master ou os Desenvolvedores. Enfrente neste jogo os desafios de estabelecer uma visão de produto, planejamento de Releases, definição de metas da Sprint, coleta de estórias, priorização do Product Backlog, estimativas ágeis, trabalhar com o "Mindset ágil", desenvolver equipes auto gerenciáveis, remover impedimentos, ser um líder servidor, lidar com débito técnico, com mudanças em um ambiente adaptativo. Gerencie a satisfação de clientes, conflitos entre da equipe e muito mais.

POR QUE FAZER ESSE CURSO?

Qualquer profissional atualmente lida com projetos precisa saber navegar no mundo ágil, e dominar o SCRUM é a porta de entrada de todos. Quem não sabe SCRUM não consegue trocar ideias com miguem sobre agilidade, é a base conceitual da grande maioria de outras metodologias e modelos ágeis. O cunho prático desse curso habilita você a aplicar os conceitos e ferramentas no dia seguinte em sua organização se necessário.

OBJETIVOS DO CURSO

- Reconhecer os papéis envolvidos no gerenciamento de projetos ágeis;
- Entender e aplicar os conceitos do Scrum;
- Reconhecer as competências de equipes autogerenciáveis;
- Analisar as situações e problemas vivenciados ao longo do ciclo de vida de um projeto ágil;
- Identificar situações de impedimento e escolher alternativas adequadas;
- Aplicar as técnicas de gerenciamento ágil de projetos em situações reais;
- Selecionar alternativas para lidar com débito técnico, mudanças, níveis de satisfação do cliente e da equipe;
- Conhecer técnicas para lidar com stakeholders e priorização de tarefas.

PARA QUEM ESSE CURSO É INDICADO

Qualquer profissional de qualquer área que deseje se iniciar no mundo ágil e queira por a mão na massa logo de início. É comum ver profissionais que lidam com projetos tradicionais, certificados ou não, que

FPP – Formação *Project Professional*

buscam se atualizar e começar sua jornada no mundo ágil. Porém também se destina a Scrum Masters, Product Owners ou Equipes de desenvolvimento que buscam se aprimorar na prática em situações reais.

RESULTADOS APÓS O CURSO

Nas Pessoas:

- Obter experiência e vivência nos conceitos e valores da Agilidade e SCRUM.
- Saber, na prática, atuar como Product Owner, Scrum Master e Membro da Equipe.
- Se beneficiar da vivência do trabalho em grupo em tempo real numa dinâmica em ambiente de agilidade, sem arriscar projetos da empresa.
- Medir e avaliar seu conhecimento e habilidades em vários aspectos do Framework SCRUM de forma objetiva e numérica.

Nas organizações:

- Treinar seus colaboradores em métodos ágeis na prática sem arriscar seus projetos e produtos no aprendizado;
- Diversificar o conhecimento dos colaboradores que trabalham com projetos tradicionais na empresa;
- Acelerar a absorção de um *Mindset* ágil na empresa;
- Melhorar o desempenho das equipes envolvidas em gerenciamento ágeis de projetos e produtos;
- Medir e avaliar conhecimento e habilidades dos colaboradores em vários aspectos do Framework SCRUM de forma objetiva e numérica.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Bloco 1. Introdução à Agilidade

1.1 O que é Agilidade?
1.2 Preconceitos: Gestão ágil x Modelo tradicional
1.3 Manifesto Ágil
1.4 O que é Scrum?
1.5 Para quem é o Scrum? Qual Framework escolher? Modelo Cynefin.
1.6 Tendências de mercado: Transformação digital, Desenvolvimento de produto, Organizações exponenciais
1.7 Visão geral das técnicas de desenvolvimentos de produtos: Design Thinking, Design Sprint, MVP

FPP – Formação *Project Professional*

Sessão OAV 1 – Simulador online SCRUM SERIOUS GAME (Parte 1 – 3h)

Bloco 2. O Framework SCRUM

2.1 PMBOK: revisão e partida de comparação e entendimento!
2.2 Agilidade e Scrum
2.3 Visão Geral do Scrum
2.4 Valores
2.5 Papéis do Time Scrum: Product Owner, Scrum Master e Developers
2.6 Eventos: Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective
2.7 Artefatos: Product Backlog, Spint Backlog, Incrementos

Sessão OAV 2 – Simulador online SCRUM SERIOUS GAME (Parte 2 – 3h)

Bloco 3. GASP – General Accepted SCRUM

3.1 Histórias de usuários
3.2 Definition of Done
3.3 Definition of Ready
3.4 Backlog Grooming Meeting
3.5 Planning Poker
3.6 Stand Up meeting
3.7 Gráfico de Burn Down e Burn Up
3.8 Quadro Kanban

Sessão OAV 3 – Simulador online SCRUM SERIOUS GAME (Parte 3 – 3h)
Avaliação de Proficiência no Curso

SME (Subject Matter Expert): Rodrigo Caixeta

FPP – Formação *Project Professional*

Vencedor do Prêmio Projetos do Ano 2014 pela revista Mundo PM, Rodrigo é professor convidado no INSPER e na BSP – Business School São Paulo em cursos de Pós Graduação de Gestão de Projetos. Treinou mais de 10 mil alunos em gerenciamento de projetos nos últimos 15 anos.

Graduado em Computação com diversas especializações na área de Gestão. MBA em Gerenciamento de Projetos pela FGV e Gestão de Negócios pelo IBMEC, há mais de 19 anos atua no mercado de TI com projetos em âmbito nacional e internacional nas áreas de Mission Critical Facilities, infraestrutura de Data Centers, Engenharia de Softwares, implantação de Escritórios de Projetos Big Data, Transformação Ágil e Governança Corporativa em diversas organizações tais como TIM, Vivo, Natura, Peugeot, Citroen, Pernambucanas, Liquigás, Sony, Varig, Gol, Vale, BM&F, Bovespa, Santander, Itaú, Unibanco, Itaú BBA, dentre outras. Atuou como Gerente de Projetos e Programas na HPE Brasil com destaque para projetos de consultoria atuando como Agile Coach. Atualmente é Diretor de projetos na Cushman & Wakefield, aplicando metodologias Hibridas de Gestão e sendo responsável por um Portfólio de mais de R$ 500 milhões.

Certificado PMP® pelo PMI® e ITIL® v3, CSM, também é professor e palestrante em Gerenciamento de Portfólio, Programas e Projetos na P-LAB e Coach profissional, sendo detentor de formação internacional pelo IPEC Coaching, New York, EUA.