FAP – Formação *Agile Professional*

Curso 2 - Gestão Ágil de Projetos com SCRUM

SMEs (Subject Matter Expert): Daniel Mello

Carga Horária Total: 12 Horas

4 horas de aulas gravadas, 4 horas de encontros online ao vivo, 3 horas de exercícios individuais, 1 hora de avaliação de proficiência (precisa de nota 7 ou mais para obter o Certificado de Proficiência).

COMO É O CURSO?

As metodologias ágeis são abordagens cada vez mais populares para realizar projetos no ambiente volátil das organizações. Um gerente de projetos não pode mais se acomodar em dominar as técnicas tradicionais de gerenciamento de projetos. Se você ainda não tem grande vivência em ambientes ágeis, este é o curso certo para você.

Prepare-se para as certificações:

- Scrum Master Accredited Certification. International Scrum Institute

- Agile Scrum Foundation (ASF)

- Professional Scrum Master I (PSM-I) da Scrum.Org.

POR QUE FAZER ESSE CURSO?

O SCRUM ensina o profissional a desenvolver planejamentos, a priorizar a ordem das etapas a fim de reduzir custos, e a adaptar projetos e a diferentes clientes. O conhecimento desse framework, assim como uma certificação na área, amplia as oportunidades profissionais.

OBJETIVOS DO CURSO

- Apresentar os conceitos essenciais sobre Agilidade
- Entender o SCRUM: seus propósitos, pilares, valores, papéis, eventos e artefatos
- Fornecer uma visão geral das principais abordagens e técnicas ágeis

FAP – Formação *Agile Professional*

- Se preparar para as principais certificações do mercado

PARA QUEM ESSE CURSO É INDICADO

Se você está envolvido direta ou indiretamente com o gerenciamento de projetos, desenvolvimento de produtos complexos, ou trabalha em um ambiente em constante mudança, você precisa estar por dentro do mundo Agile. Não é uma opção, já passou a ser questão de sobrevivência profissional.

RESULTADOS APÓS O CURSO

Nas Pessoas:

- Conhecer o Manifesto Ágil
- Entender as diferenças entre os Projetos Ágeis e Tradicionais
- Conhecer a origem, as características e os eventos do SCRUM
- Conhecer outras abordagens ágeis, como o KANBAN e o FDD
- Conhecer e se preparar para as principais certificações ágeis do mercado

Nas organizações:

- Entender as diferenças entre os Projetos Ágeis e Tradicionais
- Conhecer a origem, as características e os eventos do SCRUM
- Aprender a aplicar o SCRUM
- Aprender Técnicas e Práticas ágeis

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Bloco 1: Situação do Gerenciamento de Projetos

1.1 Possíveis Problemas em Projetos

1.2 Introdução ao Agile

FAP – Formação *Agile Professional*

1.3 O Manifesto Ágil, seus valores e princípios

1.4 Agile é uma mentalidade

1.5 Projetos Tradicionais x Ágeis

1.6 Ciclos de Vida de Projetos

1.7 Projetos Ágeis e benefícios

Exercício

Bloco 2: Scrum: As Regras do Jogo

2.1 Origem, definição e usos do Scrum

2.2 Características e Pilares do Scrum

2.3 O Time Scrum, Papéis e Responsabilidades do:

2.4 Scrum framework

2.5 Scrum Team

2.6 Eventos Scrum

2.7 Sprint Planning

2.7.1 Como planejar um a Sprint?

2.8 Daily Scrum

2.8.1 Reunião Diária - Formato

2.7 Sprint Review

2.8 Sprint Retrospective

2.9 Artefatos Scrum

2.10 Backlog do Produto

2.12 Backlog da Sprint

2.13 Incremento do produto

Exercício

Aula OAV 1 – Online Ao Vivo (2h)

FAP – Formação *Agile Professional*

Bloco 3: Explorando o Scrum

3.1 Iteração/Sprint, Release, Produto

3.2 Velocidade do Time

3.3 Planejando a Sprint

3.4 Executando a Sprint

3.5 Cancelamento da Sprint

3.6 Monitorando Projetos com Scrum

3.7 Métricas utilizadas no Scrum

3.8 Radiadores de informação

3.9 Quadro de tarefas

3.10 Gráfico de Burndown e Burnup Chart

3.11 Calendário de Niko Niko

3.12 Aplicando o Scrum

3.12.1 Scrum em Projetos de Manutenção

3.12.2 Scrum em Times distribuídos

3.12.3 Transição para Scrum

3.13 Escalando o Scrum – Scrum avançado

3.14.2 Scrum em Grandes Projetos

3.14.3 Scrum of Scrums

Exercício

Bloco 4 - Técnicas e Práticas Ágeis

4.1 Apresentação e Planejamento Ágil

4.2 Elaboração do Product Backlog

4.3 Histórias de Usuários

4.4 Métodos de Priorização

4.5 Estimativas

FAP – Formação *Agile Professional*

4.6 Conceitos

4.7 Programação pareada

4.8 Integração Contínua

4.9 Gerenciamento da Configuração

4.10 Defeito escapado

4.11 Comunicação Osmótica

4.12 Workspace / Espaço de trabalho

4.13 Planejamento por Sucessão

Exercício

Aula OAV 2 – Online Ao Vivo (2h)

Bloco 5 - Outras Abordagens Ágeis

5.1 Outras Abordagens Ágeis

5.1.2 Método Kanban

5.1.3 FDD – Feature Driven Development

5.1.4 TDD – Test Driven Development

5.1.5 ATDD – Acceptance Test-Driven Development

5.1.6 XP – Extreme Programming

5.1.7 Métodos Crystal

5.1.8 DSDM – Dynamic Systems Development Method

5.1.9 AUP – Agile Unified Process

5.2 Principais Certificações Ágeis de Base

5.3 Considerações Finais

Exercicios

Avaliação de Proficiência no Curso